

**Insegnamento: Modelli animali di malattie neurologiche e neurobiologia
Modulo 2**

A.A. 2021-2022

Corso di Studi: Biotecnologie Animali

Prof. Luca Lorenzini

Temi e competenze acquisite	Argomenti	Contenuti specifici		Ore
Introduzione	Lo studente conosce l'organizzazione dell'insegnamento, della verifica e degli argomenti da studiare.	1	Organizzazione delle lezioni e modalità di verifica dell'apprendimento. Introduzione agli argomenti del programma.	1
Generalità sull'uso della modellistica animale	Generalità sull'uso della modellistica animale. Lo studente conosce le basi del comportamento e alcuni strumenti per riconoscere le alterazioni della "normalità"	7	Modellistica in vivo e bias associati	3
			Etogramma degli animali da laboratorio	2
			Rapporto danno/beneficio	1
			Comportamento sociale e riproduttivo	1
Strumenti utilizzabili per le valutazioni genotipiche e fenotipiche	Lo studente conosce i test principali utilizzabili per la caratterizzazione fenotipica di alcuni modelli animali e i criteri per cui sceglierne l'impiego		Criteri di scelta	1
			Test clinici e strumentali per valutare: Funzioni motorie	2
			Abilità sensitive (vista-olfatto-gusto-tatto)	2
			Apprendimento e memoria	2
Modelli animali di malattia	Lo studente conosce le basi della		Modelli in vivo e in vitro per la Malattia di Alzheimer	2

	modellistica animale applicata ad alcune malattie del sistema nervoso		Modelli in vivo e in vitro per la sclerosi multipla	2
			Modelli in vitro e in vivo per le lesioni traumatiche e vascolari acute di cervello e midollo spinale	2
			Modelli di malattie neurologiche su base genetica	2