



DIPARTIMENTO DI INTERPRETAZIONE E TRADUZIONE

La localizzazione dei videogiochi: tradurre videogames

*Una panoramica su uno degli sbocchi lavorativi più interessanti
e meno conosciuti per un laureato in Traduzione*

Incontro con Francesca Pezzoli e Riccardo Lausdei

Venerdì 4 dicembre 2015

Aula 15 Teaching Hub

12.30 – 15.00

*L'incontro è rivolto in particolare agli studenti del secondo anno della Laurea
Magistrale in Traduzione Specializzata.*